

麻雀を教えるとき用資料0X

初心者講座



符計算を覚えよう

考え方と練習問題

麻雀グッズ研究所
初心者講座



今回の内容

- 点数計算の考え方

→ 符の数え方と覚えるべきポイント

- 点数計算の練習問題

→ 実際にやってみよう！



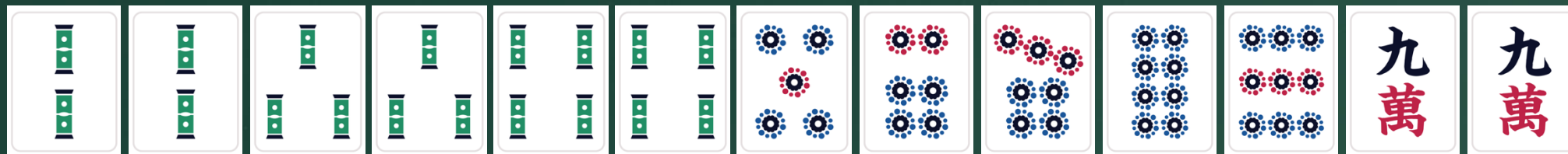
麻雀グ
ッツ研
究所
た
く
る

麻雀の点数とは？

- ・麻雀の点数は、役×符で計算される（概算）
- ・役がわからないと点数計算は不可
- ・アガリの役と符を点数表と突合する

子	符	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
20	-	1300	2600	5200	8000	12000	16000	24000	32000	40000	48000	56000	64000	72000
25	-	1600	3200	6400	9600	12800	16000	24000	32000	40000	48000	56000	64000	72000
30	1000	2000	3900	7700	11500	15300	19100	22900	26700	30500	34300	38100	41900	45700
40	1300	2600	5200	8000	12000	16000	24000	32000	40000	48000	56000	64000	72000	80000
50	1600	3200	6400	9600	12800	16000	24000	32000	40000	48000	56000	64000	72000	80000
60	2000	4000	8000	12000	16000	24000	32000	40000	48000	56000	64000	72000	80000	88000

親	符	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
20	-	700オール	1300オール	2600オール	4000オール	6000オール	8000オール	12000オール	16000オール	24000オール	32000オール	40000オール	48000オール	56000オール
25	-	700オール	1300オール	2600オール	4000オール	6000オール	8000オール	12000オール	16000オール	24000オール	32000オール	40000オール	48000オール	56000オール
30	1500	2900	5800	11600	17400	23200	29000	34800	40600	46400	52200	58000	63800	69600
40	2000	4000	8000	12000	16000	24000	32000	40000	48000	56000	64000	72000	80000	88000
50	2400	4800	9600	14400	19200	28800	38400	48000	57600	67200	76800	86400	96000	105600
60	2900	5800	11600	17400	23200	29000	34800	40600	46400	52200	58000	63800	69600	75400



この手の役はなんでしょう？

答えは平和・一盃口で2役。（例えば子のロンなら30符2役で2000点）
もし役がわからなかった人は、まず役から覚えよう！

麻雀グッズ
たかる
研究所

符計算のポイント

符は以下の5つの合計で計算される

- 基本符（20符or 30符）
- メンツ符（0符～32符）
- ツモ符（0符 or 2符）
- 待ち符（0符 or 2符）
- アタマ符（0符 or 2符）



足し算して
一の位を切り上げ

合計30符→30符のまま
合計32符→40符になる

ここが符だ！→

アタマ符

待ち符

ツモ符

面子符

基本符



麻雀グ
ッズ研
究所
た
く
る

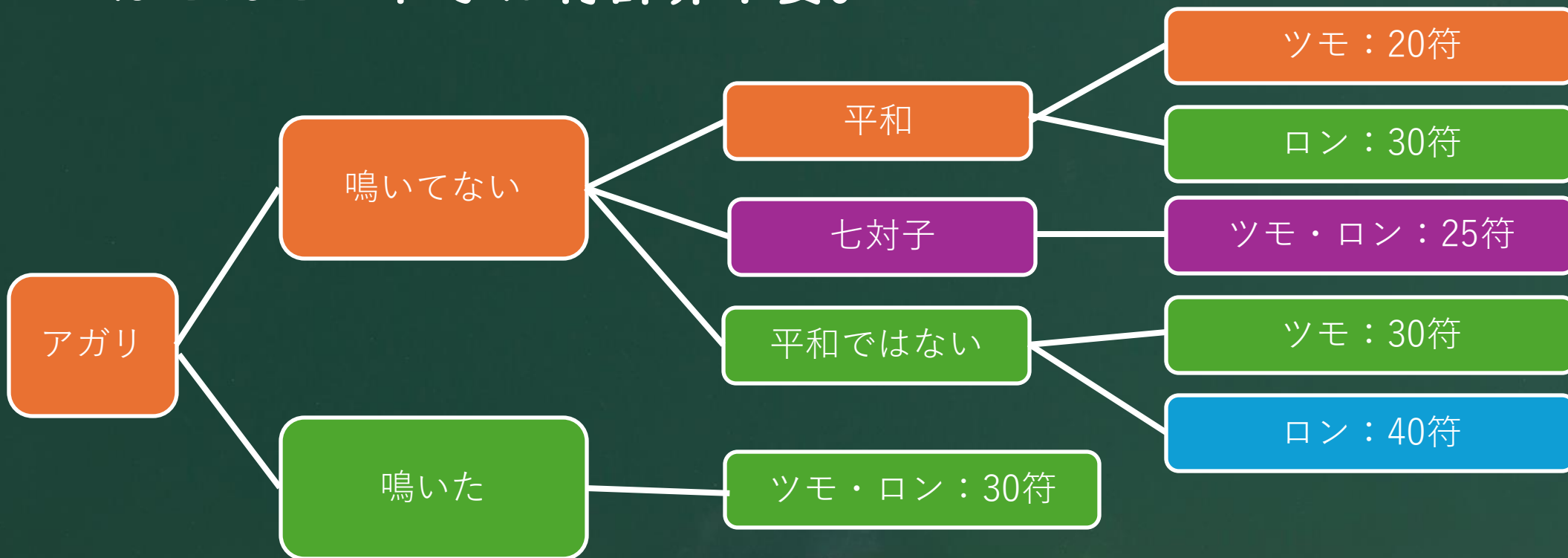
まずはこの5つがあるんだーくらいの理解で大丈夫です。
理由は次ページで解説します。

符計算を使うときは少ない

ほとんどの和了は符計算不要。



麻雀グツズ研究所
たくる



8割くらいの手は、上の表に当てはめるだけでOK。
符が上がりそうだな～というやつだけ符計算を厳密に行う。

ここが符だ！→

アタマ符

待ち符

ツモ符

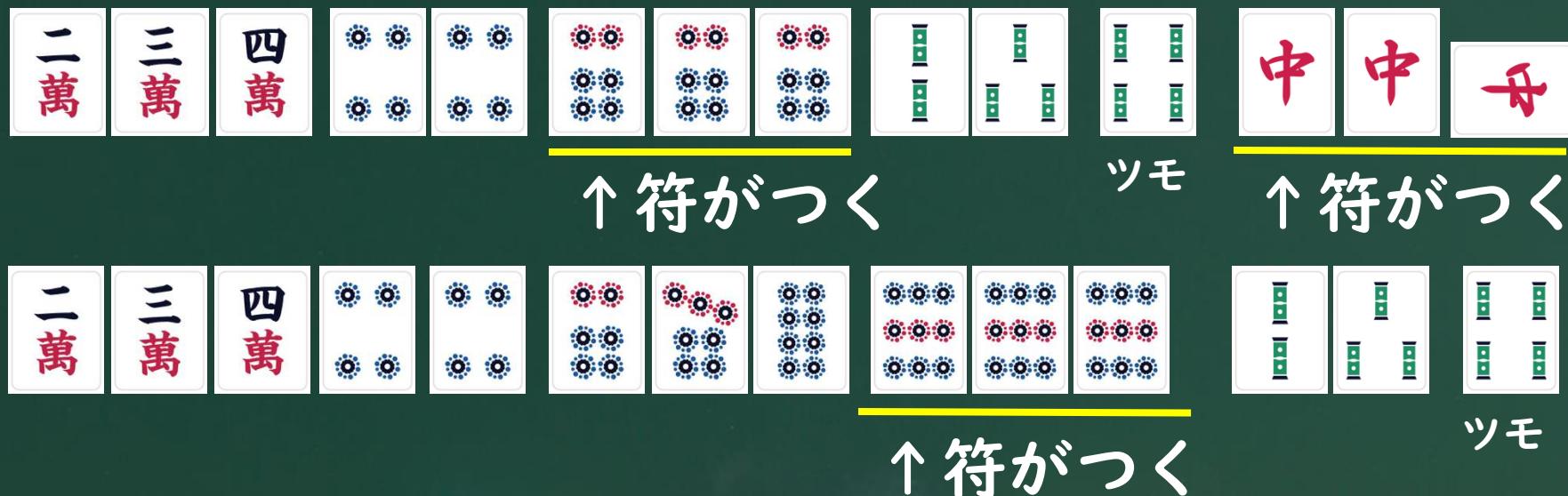
面子符

基本符

符計算を使うとき（テンパネ）

メンツの合計符が8以上になりそうなときは符計算要。

具体的には、1,9のアンコがある、または刻子が2つ以上。



もしかしたら符が上がるかも？というときは計算を行おう。
上のような手は計算をするのがおすすめ。



麻雀グッズ研究所
たくる

符計算のポイント（再掲）

ここが符だ！→

アタマ符

待ち符

ツモ符

面子符

基本符

符は以下の5つの合計で計算される

- 基本符（20符or 30符）
- メンツ符（0符～32符）
- ツモ符（0符 or 2符）
- 待ち符（0符 or 2符）
- アタマ符（0符 or 2符）



足し算して
一の位を切り上げ

合計30符→30符のまま
合計32符→40符になる



麻雀グ
ッズ研
究所
た
く
る

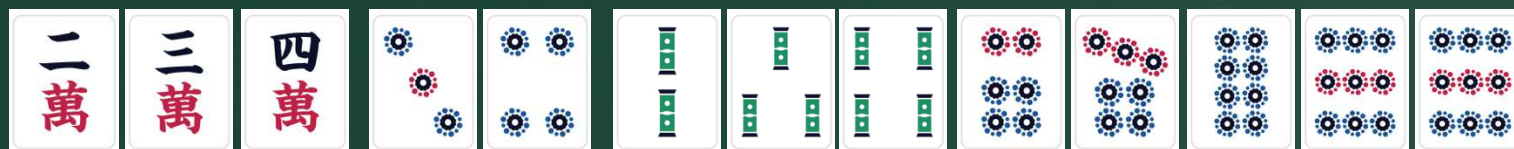
符計算を行う場合の数え方をそれぞれ解説していきます。

符のルール①：基本符

参考：門前とは鳴いていない状態のことを指します。

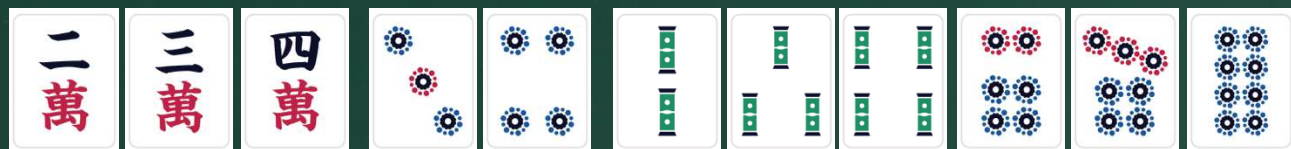
- ・門前ロンは30符
- ・それ以外は20符（門前ツモ、鳴きのツモ、ロン）

手牌→



ロンなら
30符

手牌→



ポン

上の手は門前なので、ロンなら基本符が30符になる。
下の手は鳴きをしているので、ロンでもツモでも基本符は20符。



麻雀グツズ研究所
たくる

符の数え方②-1：メンツの符

- ・ 同じ牌3枚の刻子（階段状じゃないもの）に符がつく
- ・ メンツの数だけカウントが必要



2 3 4 のような順子には符はつかない。
同じ牌3枚の刻子、同じ牌4枚の槓子に符がつく。



麻雀グッズ研究所
たくる

符の数え方②-2：メンツの符

- ・ 刻子、槓子の作り方によって符が変わる（難しいほど高い）
- ・ 1、9、字牌の場合は、2～8牌の場合の2倍の符がつく



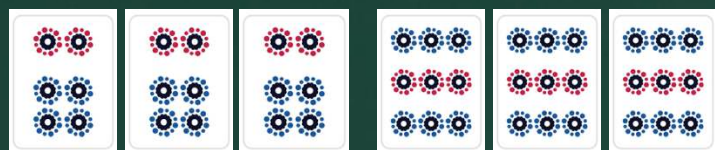
麻雀グッズ研究所
たくる

	ポンで作った3枚	自分で作った3枚	ミンカン (1枚もらった)	アンカン (全部自分の牌)
牌の種類	明刻子	暗刻子	明槓子	暗槓子
2～8	2符	4符	8符	16符
1、9、字牌	4符	8符	16符	32符

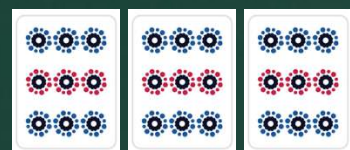
ポンやカンにより人から牌をもらったものを明刻子、明槓子という。
自分のツモのみで作ったものは暗刻子、暗槓子といい、符が高い。

符の数え方②-3：メンツの符

- ・ポンして作った3枚組→明刻子
- ・ロンして上がった場合も明刻子扱い。ツモなら暗刻扱い。



↑ 4符



↑ 8符



↑ 2符



↑ 4符

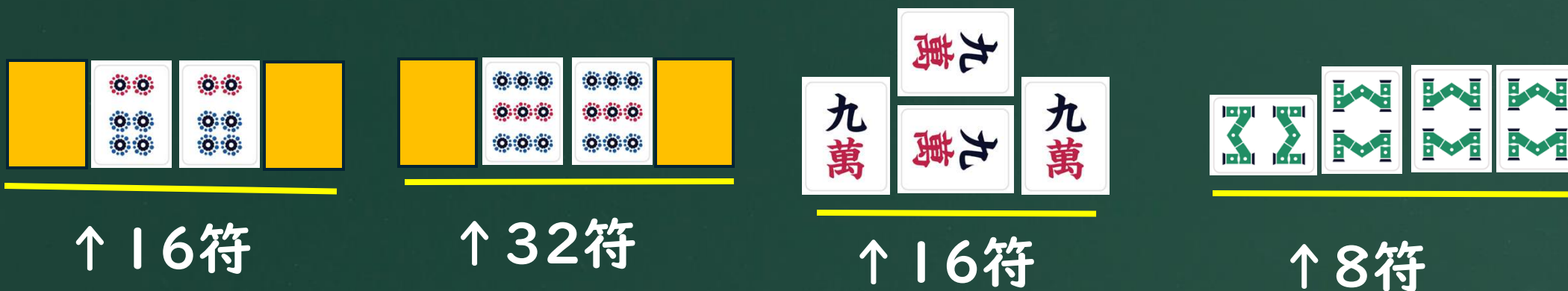
牌の種類	明刻子	暗刻子	明槓子	暗槓子
2～8	2符	4符	8符	16符
1、9、字牌	4符	8符	16符	32符



麻雀グッズ研究所
たくる

符の数え方②-4：メンツの符

- ・カンは自分の手から4枚を右に出すのが暗槓→暗槓子となる
- ・他の人から1枚でももらっているカンは明槓子扱い



牌の種類	明刻子	暗刻子	明槓子	暗槓子
2～8	2符	4符	8符	16符
1、9、字牌	4符	8符	16符	32符

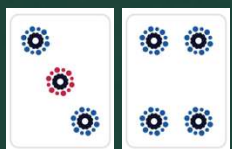


符の数え方③④：ツモ符、待ち符

- ・ ツモなら2符、ロンは0符（鳴きでも門前でも）
- ・ 待ちはカンチャン、ペンチャン、単騎待ちに2符
両面待ち、シャボ待ちは0符

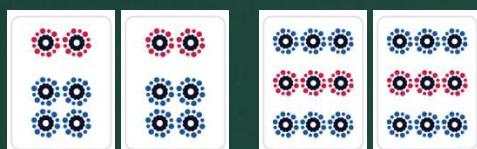


麻雀グッズ研究所
たくる

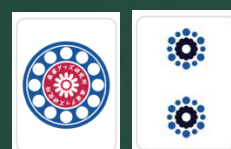


両面待ち

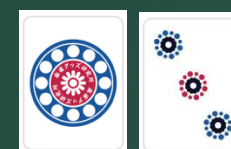
ツモなら2符、ロンは0符



シャボ待ち



ペンチャン



カンチャン



単騎待ち

ツモなら4符、ロンは2符



亜両面は場所による！



ノベタン待ちも単騎扱い

符の数え方⑤：アタマ符

- ・ 3枚集めると役牌になる牌なら2符
- ・ それ以外は0符



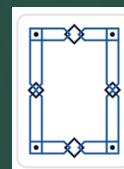
いつも0符なやつら



場合による奴ら



ダブ東とダブ南が
4符となるルールもあり
(天鳳・雀魂等。基本は2符)



いつも2符なやつら

麻雀グッズ研究所
たくる

東南西北は場風牌（東場なら東、南場なら南）か自風牌（東家なら東など）の場合のみ2符つく。オタ風は0符。連風牌を4符とするルールもある。

符の数え方まとめ

符計算一覧表

種類	門前時	鳴き時	備考
基本符	20符	20符	全てのアガリで必ず付く
門前ロン符	10符	0符	門前ロンのみ10符付く
メンツ符	0-32符	0-32符	各メンツごとにカウント 刻子、槓子のみに付く
ツモ符	0 or 2符	0 or 2符	ツモは2符、ロンは0符
待ちの形	0 or 2符	0 or 2符	単騎、ペンチャン、 カンチャンは2符 シャボ、両面は0符
アタマ符	0-2符	0-2符	役牌のアタマは2符 それ以外は0符

メンツの符一覧表

メンツの種類	1, 9 字牌	2~8牌	備考
暗槓子	32符	16符	暗カンをして作った4枚組 
明槓子	16符	8符	ダイミンカン、加カンをして作った4枚組 
暗刻子	8符	4符	ポンせずに作った3枚組 
明刻子	4符	2符	ポンして作った3枚組 
順子	0符	0符	1 2 3 など階段状の 3枚組は符が付かない 

- 同じ牌を3枚以上集めたときにのみ符が付く
- 1, 9, 字牌と2~8牌で符が違うので注意
- 各メンツごとに計算を行い合計する

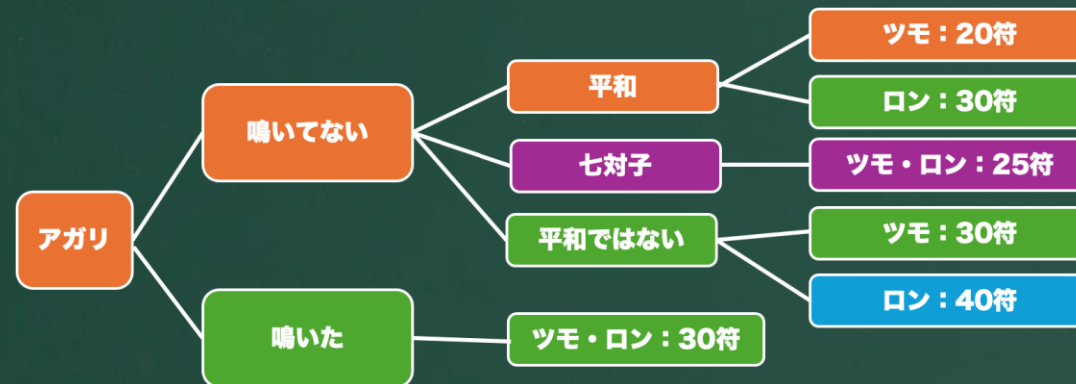


麻雀グッズ研究所
たくる

机上で覚えるのは難しいのでやってみよう！

符計算 3つの例外

- ・そういうものと覚えよう。



麻雀グッズ研究所
たくる

↑これでいけばOK

平和ツモ	必ず20符となる
七対子	必ず25符となる
鳴き平和形のロン	必ず30符となる

鳴き平和ロン
が20符にならない
ようにする処理

20符になるのは平和ツモのみ。本来はツモで2符はいるはずだが、20符固定。逆に鳴き平和手は計算すると20符だが、30符扱い。

実際にやってみよう①



九萬 ロン上がり

何符？



- 基本符
- メンツ符
- ツモ符
- 待ち符
- アタマ符

麻雀グッズ研究所
たくる

実際にやってみよう①

 ロン上がり



何符？



- 基本符 : 20符+門前ロン符10符=30符
- メンツ符 :  2～8の暗刻=4符
- ツモ符 : ロンなので0符
- 待ち符 : 両面待ちなので0符
- アタマ符 : アタマは役牌ではないので0符

麻雀グッズ研究所
たくる

全部足すと34符→切り上げて40符

実際にやってみよう②



ツモ上がり



何符？

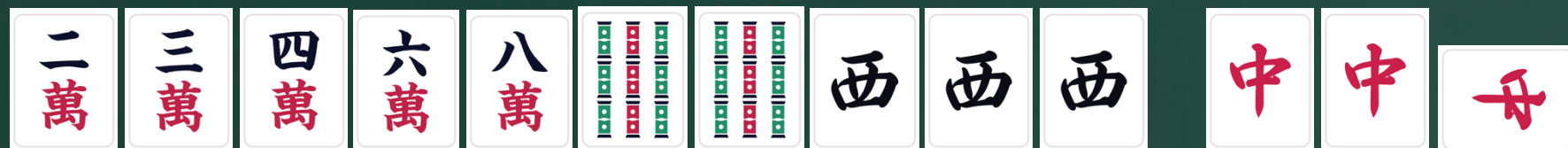


- 基本符 :
- メンツ符 :
- ツモ符
- 待ち符
- アタマ符

麻雀グッズ研究所
たくる

七萬

ツモ上がり



何符？

- 基本符 : 20符のみ
- メンツ符 :  1、9、字牌の暗刻=8符
 1、9、字牌の明刻=4符
- ツモ符 : ツモなので2符
- 待ち符 : カンチャン待ちなので2符
- アタマ符 : アタマは役牌ではないので0符

麻雀グッズ研究所
たくる

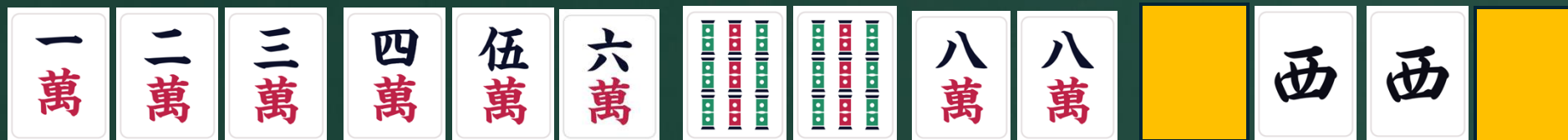
全部足すと36符→切り上げて40符となる

(鳴きは基本30符だが1つ上がってる)

実際にやってみよう③



ロン上がり



何符？



- 基本符 :
- メンツ符 :
- ツモ符
- 待ち符
- アタマ符

麻雀グツズ研究所
たくる



- 麻雀グッズ研究所
たくる

全部足すと66符→切り上げて70符

70符以上がレアなので表を覚えよう

子

70符から

符\翻	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
70	2300 600/1200	4500 1200/2300	8000 2000/4000 (満貫)			12000 3000/6000 (跳満)		16000 4000/8000 (倍満)		24000 6000/12000 (三倍満)		32000 8000/16000 (役満)	
80	2600 700/1300	5200 1,300/2,600											
90	2900 800/1500	5800 1500/2900											
100	3200 800/1600	6400 1600/3200											
110	3600 900/1800	7100 1800/3600											

親

70符から

符\翻	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
70	3400 1200オール	6800 2300オール	12000 4000オール (満貫)			18000 6000オール (跳満)		24000 8000オール (倍満)		36000 12000オール (三倍満)		48000 16000オール (役満)	
80	3900 1300オール	7700 2,600オール											
90	4400 1500オール	8700 2900オール											
100	4800 1600オール	9600 3200オール											
110	5300 1800オール	10600 3600オール											

点数計算
の基本

- ◆鳴いてないとき
ツモ...30符スタート
ロン...40符スタート
- ◆鳴いたとき
ツモ、ロンともに...30符スタート
- ◆平和のとき
ツモ...20符(確定)
ロン...30符(確定)
- ◆七対子のとき
ツモ、ロンともに...25符(確定)
- ◆テンパネ(符が上がる場合)
0~10符...変化なし
12~20符...1ランクアップ
22~30符...2ランクアップ
32~40符...3ランクアップ
- ◆カンをしたとき
1、9牌をアンカン...32符(3ランクアップ)
1、9牌を明カン...16符(1ランクアップ)
2、8牌をアンカン...16符(1ランクアップ)
2、8牌を明カン...8符(ランクアップなし)



麻雀グ
ッツ研
究所
た
く
る

60,80,100はそれぞれ30符, 40符,50符の2倍で計算可能。
70,90,110符は覚えておく必要あり。ほぼ出ないので座学で暗記しよう。

まとめ

- 基本的な手は符計算の樹形図に当てはめるだけ
- テンパネしそうな手は符計算を行う
(1,9のアンコがある、刻子が2つ以上)
- 符は、基本符・メンツ・ツモ・アタマ・待ちを合計
- 最後に一の位は切り上げて、点数表と突合する。

基本を覚えたらあとは実践あるのみ！
実際にやってみよう！

符計算一覧表

種類	門前時	鳴き時	備考
基本符	20符	20符	全てのアガリで必ず付く
門前ロン符	10符	0符	門前ロンのみ10符付く
メンツ符	0-32符	0-32符	各メンツごとにカウント 刻子、横子のみに付く
ツモ符	0 or 2符	0 or 2符	ツモは2符、ロンは0符
待ちの形	0 or 2符	0 or 2符	単騎、ペンチャン、 カンチャンは2符 シャボ、両面は0符
アタマ符	0-2符	0-2符	役牌のアタマは2符 それ以外は0符

メンツの符一覧表

メンツの種類	1,9 字牌	2~8牌	備考
暗横子	32符	16符	暗カンをして作った4枚組 
明横子	16符	8符	ダイミンカン、加カンをして作った4枚組 
暗刻子	8符	4符	ボンせずに作った3枚組 
明刻子	4符	2符	ボンして作った3枚組 
順子	0符	0符	1 2 3 など階段状の3枚組は符が付かない 

- 同じ牌を3枚以上集めたときのみ符が付く
- 1, 9, 字牌と2~8牌で符が違うので注意
- 各メンツごとに計算を行い合計する